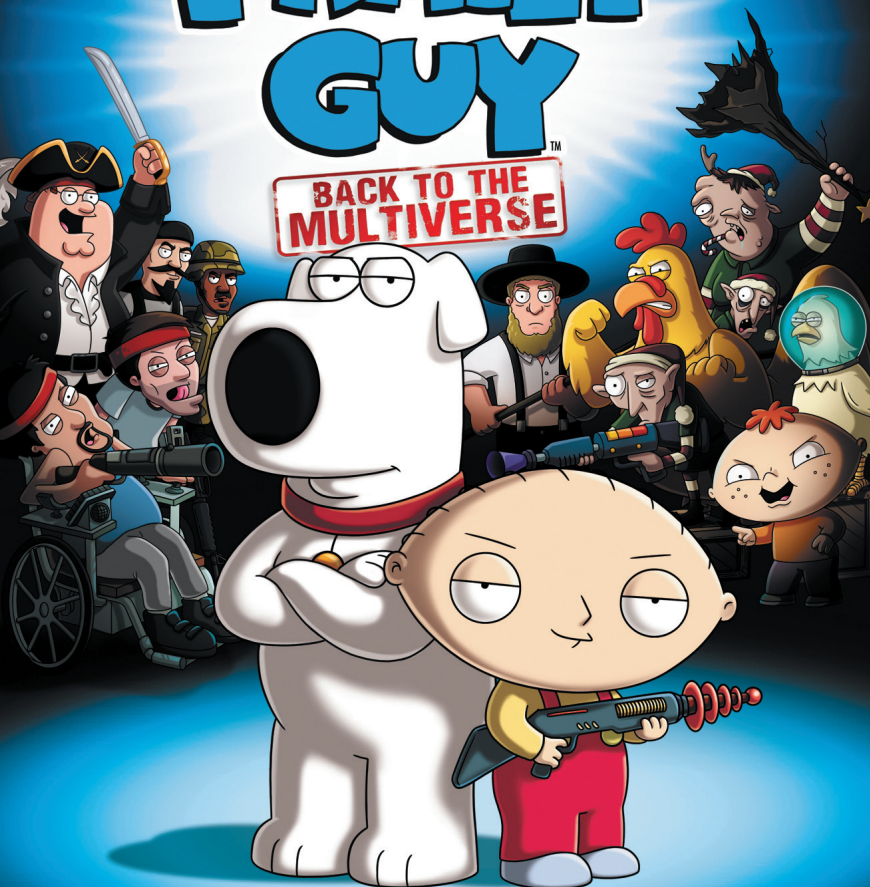


# FAMILY GUY

BACK TO THE MULTIVERSE





**ADVERTENCIA:** antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

## ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

- 1 La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- 2 La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- 3 La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- 4 La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- 5 Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección [abog0042@tesai.es](mailto:abog0042@tesai.es)

**FAP**  
cine.video.tv

# CONTROLES

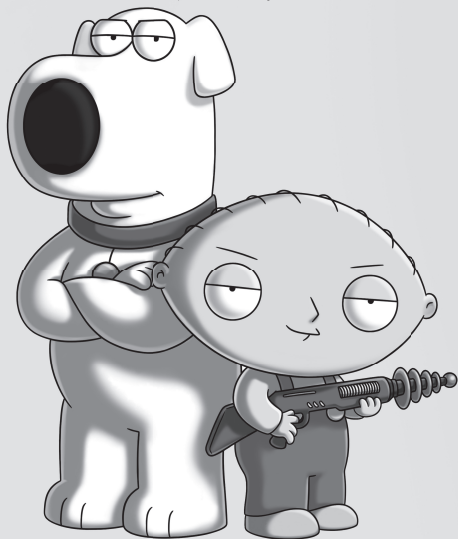


## ELEGIR ARMAS:

Mantén el Botón Y para activar el dial de armas. Luego, mueve el stick izquierdo hacia el arma deseada para resaltarla y suelta el Botón Y para seleccionarla.

## ELEGIR OBJETOS ESPECIALES:

Mantén el Botón Y y luego pulsa el botón superior frontal izquierdo o derecho para activar el dial de objetos especiales. Luego, mueve el stick izquierdo hacia el objeto deseado y suelta el Botón Y para seleccionarlo. También puedes elegir tu habilidad especial en este dial.



# MENÚ PRINCIPAL

Elige entre el modo Historia, Multijugador, modo Desafío, Opciones, Tienda y Material extra.

## MODO HISTORIA

Juega al modo Historia en individual o en cooperativo. Puedes continuar con la campaña más reciente o comenzar una nueva.

## MULTIJUGADOR

Hasta 4 jugadores pueden jugar y competir entre ellos en diversos modos cooperativos y competitivos y en 8 mapas diferentes.

**Duelo:** batalla en equipo o todos contra todos con tus personajes favoritos.

**Capturar al gordo engrasado:** los equipos intentan capturar al gordo engrasado y devolver la bandera a su base en esta peculiar versión del clásico Capturar la bandera.

**Locura multiverso:** juega solo o en equipo y enfréntate a hordas incesantes de enemigos multiversales.

**¡INFILTRACIÓN!** elimina a los comandantes enemigos, roba el oro de los piratas y captura y defiende los puntos de control antes que el otro equipo.

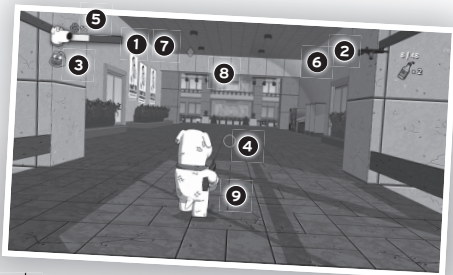
## MODO DESAFÍO

Participa en desafíos cooperativos con otro jugador en pantalla dividida. Al completar los desafíos, ganarás estrellas. Cuanto mayor sea la dificultad, más estrellas recibirás. ¡Compite y gana estrellas suficientes para desbloquear todos los personajes!

**TRAS** enterarse de su muerte a manos de Stewie, Bertram consigue fabricar su propio mando multiversal y regresa desde un universo alternativo. Bertram desvela que va a usar el mando para crear un ejército multidimensional y destruir Quahog (y también el universo en el que ya no existe). Cuando Brian y Stewie se enteran del malvado plan de Bertram, deciden que la única forma de detenerlo es... involucrar al multiverso!

## VISOR FRONTAL DE DATOS (HUD)

1. **Salud:** muestra tu salud actual.
2. **Arma/Granadas/Munición:** muestra el arma seleccionada actualmente, su munición y cuántas granadas te quedan.
3. **Habilidad u objeto especial:** muestra la habilidad o el objeto especial seleccionado actualmente.
4. **Retículo del arma:** muestra adónde estás apuntando. El retículo muestra la precisión del arma actual y cambiará de tamaño si te mueves o disparas rápidamente.
5. **Dinero:** muestra la cantidad de dinero que has recogido.
6. **Indicador de daño:** muestra la dirección desde la que te están atacando.
7. **Indicadores de objetivo:** estos iconos señalan los objetivos actuales.
8. **Texto de objetivos:** aquí se mostrará cualquier cambio en el estado de los objetivos.
9. **Acciones contextuales:** aquí aparecerá un mensaje cada vez que puedas activar una acción contextual.



# TIENDA

**Durante tus viajes por el multiverso, puedes coger dinero y utilizarlo para comprar cosas que ayudarán a Brian y a Stewie. Puedes comprar lo siguiente:**

**Atuendos:** desbloquea vestuario adicional para Brian y para Stewie, inspirado en momentos clásicos de Padre de Familia y que podrás utilizar a lo largo del juego.

**Armas y objetos especiales:** -desbloquea nuevas armas que Brian y Stewie podrán utilizar en el modo Historia. Reabastécete de objetos especiales.

**Atributos:** mejora las habilidades de Brian y de Stewie para que sean más eficaces contra las fuerzas de Bertram.

**Personajes adicionales:** desbloquea más personajes con los que podrás jugar en multijugador.

**Mapas multijugador:** desbloquea mapas adicionales para los modos multijugador.

**Atuendos multijugador:** desbloquea atuendos para todos los personajes multijugador, inspirados en momentos clásicos de Padre de Familia.

## OPCIONES

En este menú puedes cambiar los ajustes de pantalla, las opciones de control, los ajustes de sonido/vídeo e introducir códigos de trucos. También puedes ver los créditos del juego.

## CONSEJOS

**Apuntar:** si disparas desde la cadera, sin apuntar, tu personaje mantendrá su velocidad de movimiento y su maniobrabilidad, pero la precisión del arma se verá limitada. Si mantienes el gatillo izquierdo para apuntar, la cámara se acercará y la precisión aumentará, a costa de una velocidad de movimiento menor.

**Cambiar de personaje (modo Historia):** para alternar entre Brian y Stewie, pulsa arriba en el mando de dirección, o elige un arma en el dial de armas y el personaje correspondiente aparecerá en pantalla.

**Dinero:** recibirás dinero cada vez que neutralices a un enemigo. Los enemigos normales proporcionan poco dinero, pero los grandes valen más. Algunos enemigos dejarán caer dinero extra que podrás recoger. También hay dinero escondido por los niveles. ¡Consigue dinero suficiente y podrás desbloquear mejoras, atuendos y otros objetos!

**Salud:** sufrirás daños cada vez que Brian o Stewie reciban golpes o disparos de sus enemigos. Hay salud adicional repartida por los niveles y en poder de algunos enemigos que la dejarán caer ocasionalmente. Algunos objetos de salud te harán recuperar salud al instante, mientras que otros pueden guardarse como objetos especiales para utilizarlos en otro momento.

**Munición:** tendrás que coger munición periódicamente para poder seguir usando algunas armas.

**Habilidades especiales:** cada personaje tiene una habilidad especial que podrás seleccionar como si fuera un objeto especial y utilizarla para ayudarte a acabar con los enemigos o para salir de algún apuro. Las habilidades especiales se agotan y tendrás que recargarlas para poder usarlas de nuevo.

**Objetos especiales:** en el multiverso hay objetos que podrás utilizar para ayudarte a luchar contra las fuerzas de Bertram. Hay 7 objetos distintos: Joe Swanson, gallina gigante, paquete de salud, ipecac, muñeco hinchable que baila y saluda como un idiota, Rupert sorpresa y el oso bomba.

# SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Visita nuestro sitio web en <http://support.activision.com> para acceder a nuestra extensa base de datos y conseguir la información más reciente sobre cómo obtener ayuda.

Tarifa Local: 91 1829 403

## CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

**IMPORTANTE.** LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**LICENCIA DE USO LIMITADO:** Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

**PROPIEDAD:** todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

### USTED NO PODRÁ:

- Explorar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

**GARANTÍA LIMITADA.** ACTIVISION garantiza al comprador original de este Producto que el soporte de grabación en que se ha grabado el Producto carecerá de defectos de material y mano de obra durante los 6 (seis) meses a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte de grabación se encuentra defectuoso dentro del periodo de 6 (seis) meses a partir de la compra original, Activision se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso durante el periodo anteriormente mencionado o a devolver el importe pagado por el comprador original para adquirir el producto de software informático al recibo del mismo, a porte pagado, acompañado de una prueba de la fecha de compra, siempre que Activision siga fabricando el Producto. Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, Activision se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior.

Esta garantía está limitada al soporte de grabación que contiene el Producto tal y como lo proporcionó originalmente Activision y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al periodo de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

A la hora de devolver productos por un cambio cubierto por garantía, siga las instrucciones que se encuentran en <http://www.activision.com/support> o contacte con nosotros. En este sitio web también encontrará la información de contacto más actualizada y el horario de atención para su país e idioma.

**LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS:** BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARIAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

**TERMINACIÓN.** Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

**REQUERIMIENTO JUDICIAL.** Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

**COMPENSACIÓN.** Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

**MISCLÁNEOS.** Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

FAMILY GUY™ y © 2012 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados. Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2012 de RAD Game Tools, Inc. El software desarrollado por el licenciataria utiliza Havok™. © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (y sus licenciataria). Todos los derechos reservados. Visita [www.havok.com](http://www.havok.com) para obtener más detalles. Desarrollado por Heavy Iron Studios. Heavy Iron Studios y su logotipo son marcas comerciales o marcas registradas de Heavy Iron Studios, Inc. Juego © 2012 Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. El resto de marcas comerciales y de nombres de marcas pertenece a sus respectivos titulares.